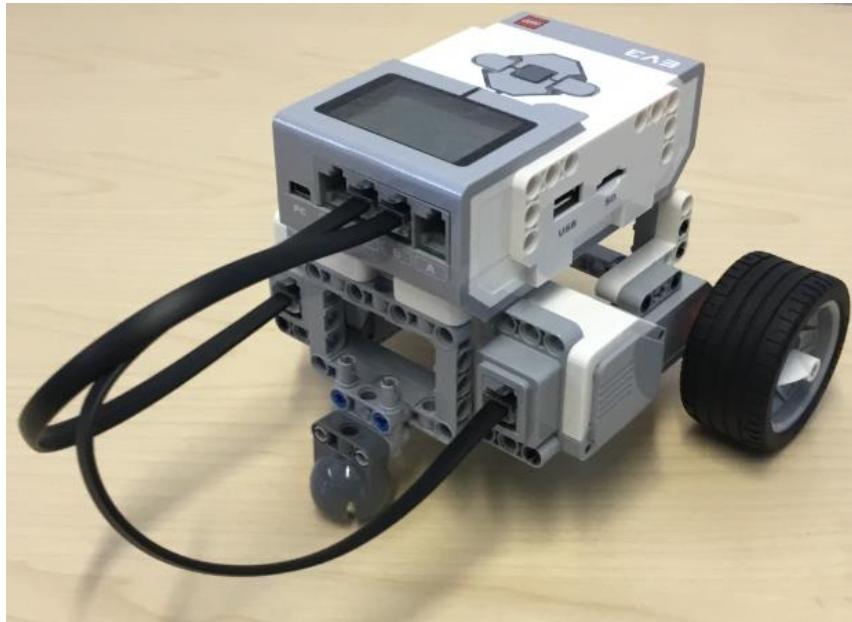


LEGO-robohtaid stivren ja prógrámmáren



Rávvaga čohkken

Pieti Tolvanen, 2018

Jorgalus Pigga Keskitalo, 2019

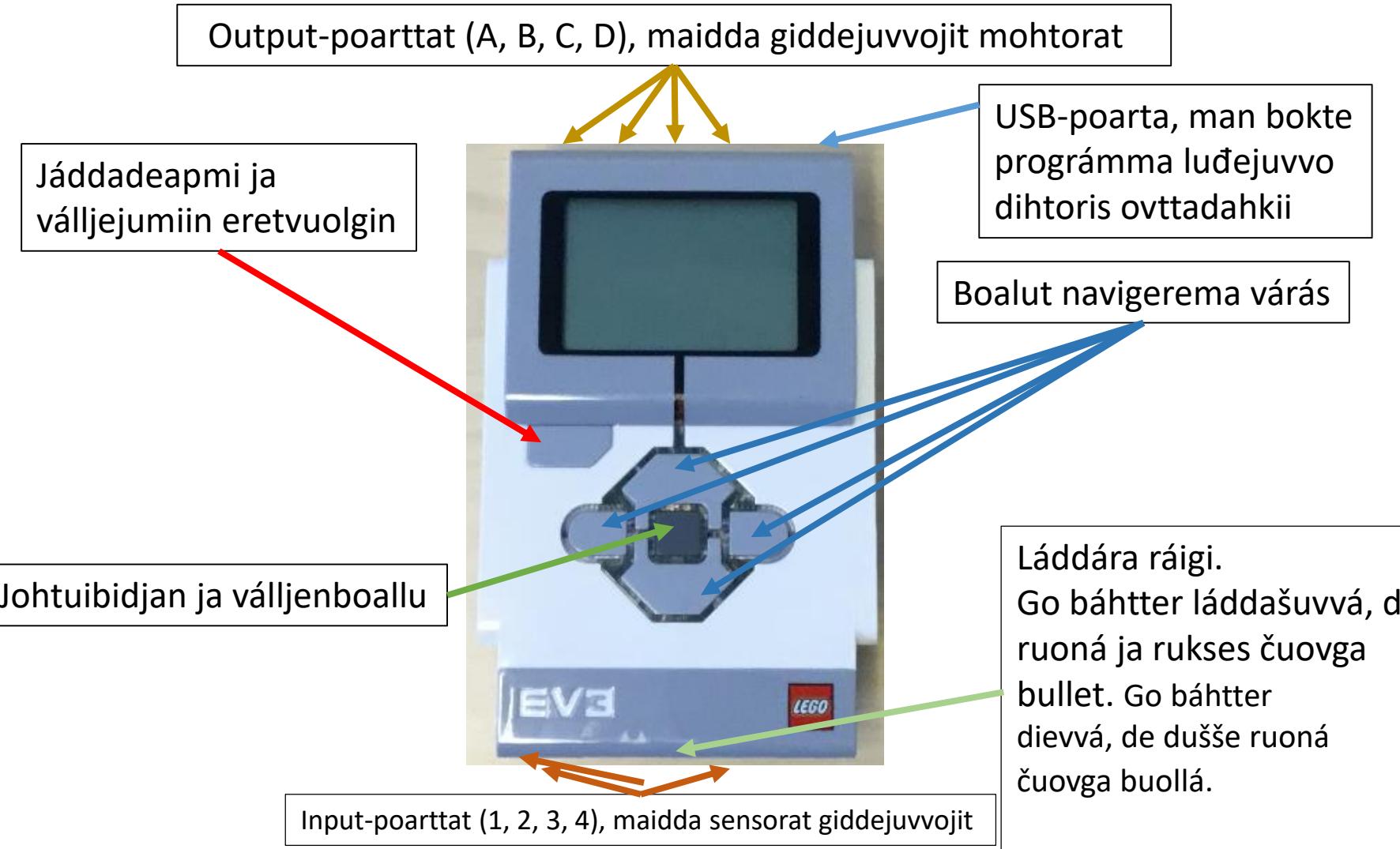


LUMA –KESKUS LAPPI
OSA LUMA –KESKUS SUOMEA

Bargobáji rávvagat

1. Raba dihtora ja čálit sisa dovddáldagaiguin mat lea dihtora fárus.
2. Raba Chrome neahtabláðána.
3. Čále čujuhusgieddái čujuhusa: <https://goo.gl/xh588N> ja hukse robohta rávvaga mielde.
5. Čále čujuhusgieddái čujuhusa
<https://tinyurl.com/yy6pdvw5> Dutkka LEGO-robohta prográmmerenrávvaga.
6. Mannat čađa ovttas vuodđoáššiid dasto go buohkat leat ožžon rávvagiid dihtorii rabasin.
7. Ovdán iežat leavttuin ja čuovo rávvagiid.
8. Raba dárbbu mielde lijkka sensoriid giddenrávvagii:
<https://goo.gl/6A1VYj>

LEGO Mindstorm EV3 stivrenovttadat

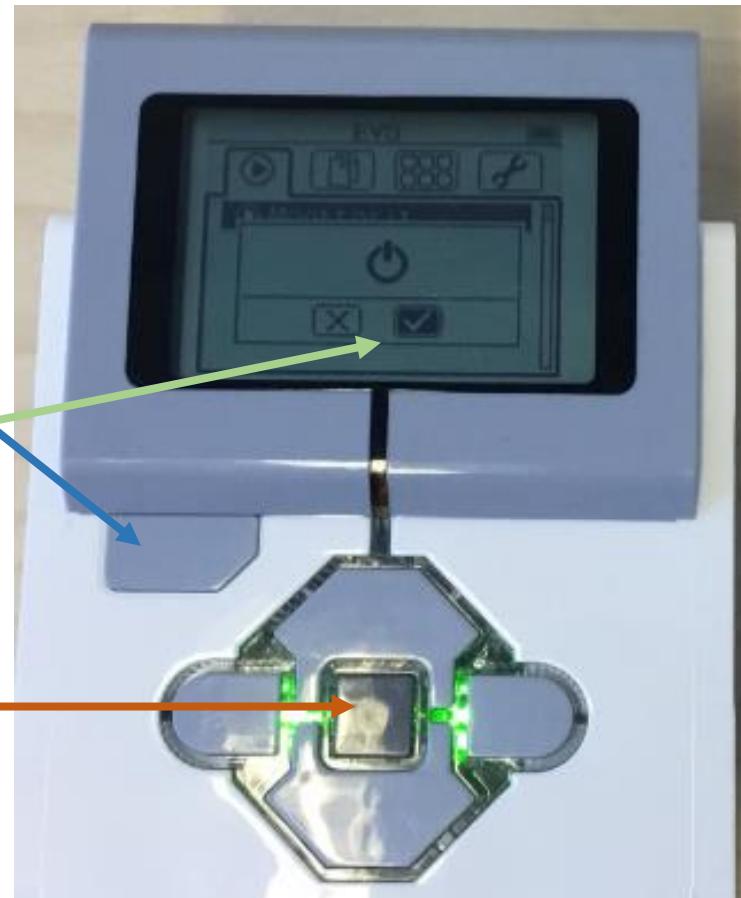


Robohtá jáddadeapmi

1. Deaddil jáddadanboalu.

2. Vállje vejolašvuodain rivttes molssaeavttu.

3. Deaddil čáhppesránes stártenboalu.

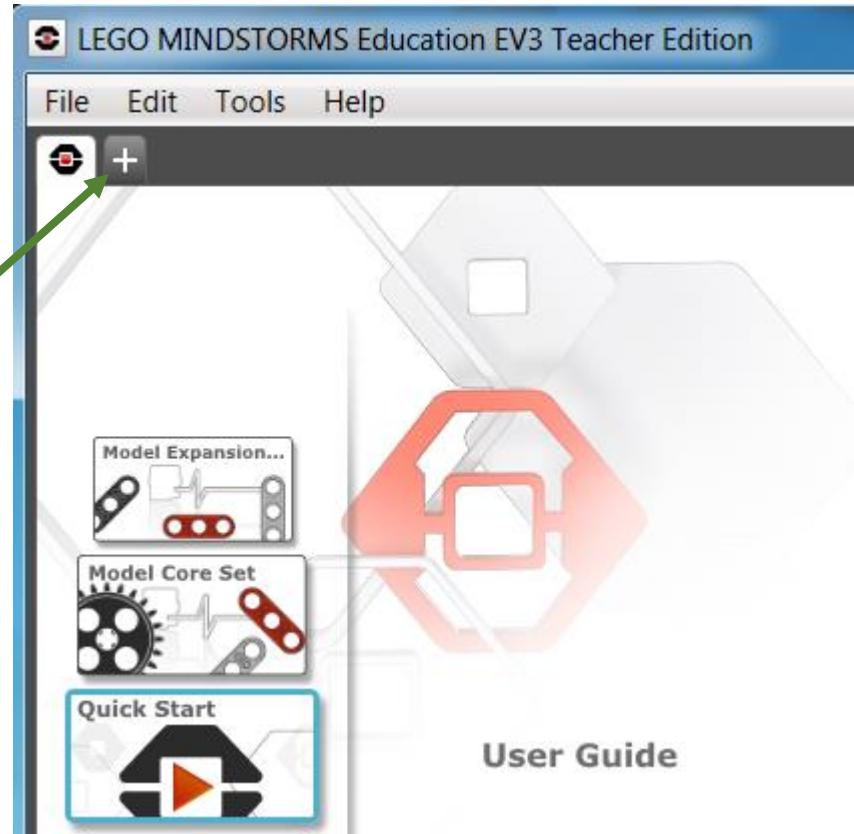


Prográmmerenbirrasa ja odđa fiilla rahpan

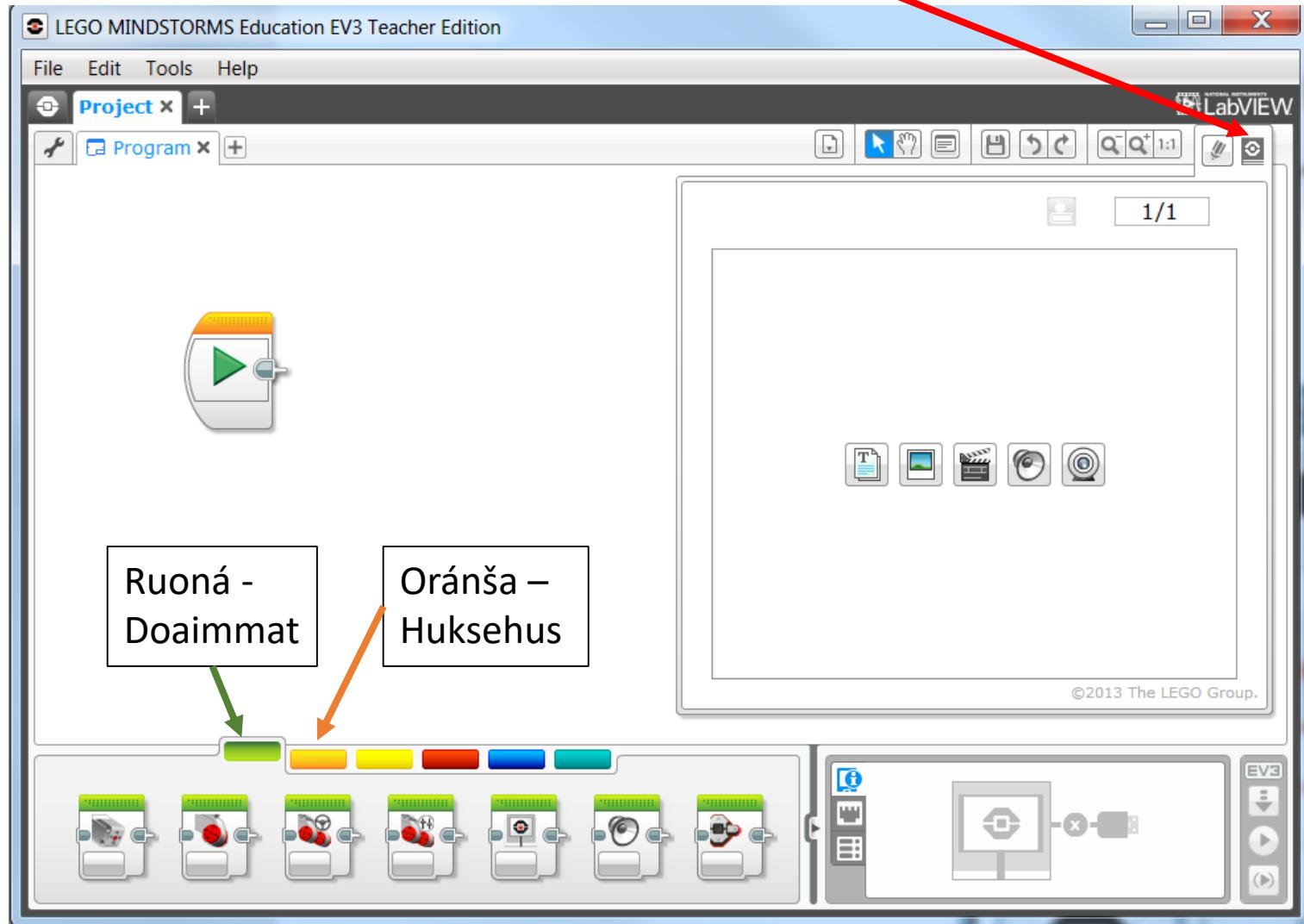
1. Raba prográmmerenbirrasa duppalkikkemiin LEGO MINDSTORMS Education EV3 govvosa bargobeavddis.



2. Raba odđa prográmma deaddilemiin + mearkka.

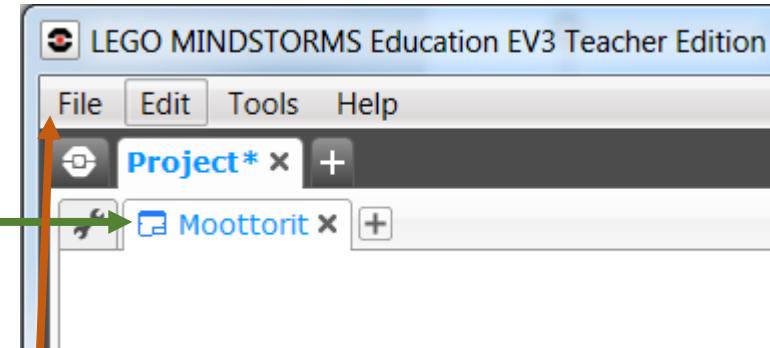


1. Gánniha deaddilit dokumenteren-govvosa čihkosii.

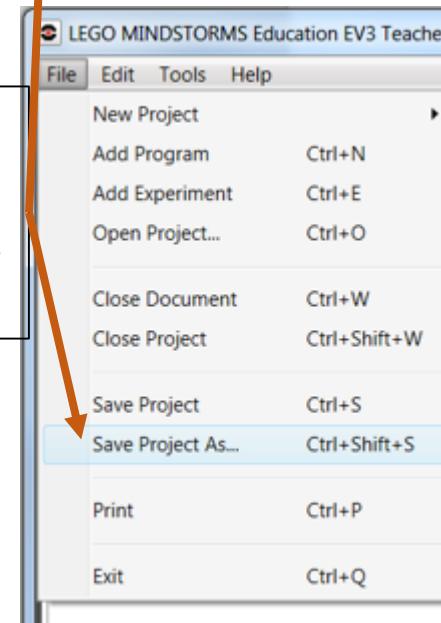


Prográmma nammadeapmi ja vurken

Duppalklikke Program-sáni ja
nammat prográmma dainna
namain mainna háliidat



Jus háliidat, de sahtát vurket
prošeavtta
Klikkemiin File ja Save Project As...



Programmeren

The screenshot shows the LEGO MINDSTORMS Education EV3 Teacher Edition software interface. The main workspace displays a program consisting of several blocks. A green arrow points from the text box below to the 'Move Steering' block in the sequence.

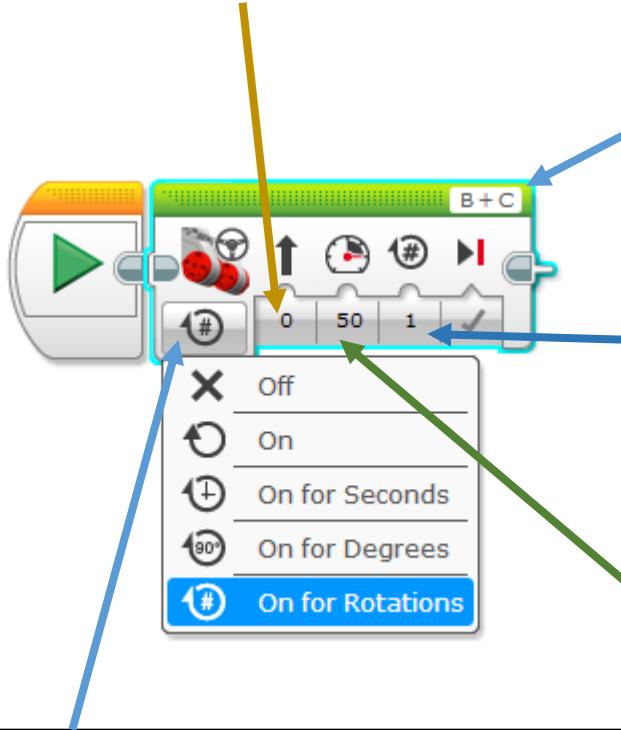
Prográmma ráhkaduvvo geassimiin
programmerenvuððui sáhpániin
blokkaid, mat leat vuollin .

Gease dál *Move Steering*
–blokka Álgat–blokka maŋŋái.

Move Steering -blokka

2. Dáinná meroštallat, man guvlui robohta johtá. Sáhttá leat gaskkal -100 – 100.

0 = njuolga, negatiivvalaš árvu = johtá gurutguvlui, positiivvalaš árvu = johtá olgešguvlui.



1. Dás válljejuvvo, mii eaktu mearrida mohtoriid jođu.

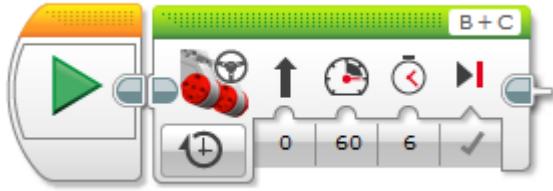
- Off = eret alde
- On = alde olles áigge
- On for Seconds = alde sekuntameari man don mearridat
- On for Degrees = mohtora aksel jorrá dakkár skála meari man don mearridat
- On for Rotations = mohtora aksel jorrá jorrosiid meari maid don mearridat

5. Dáinna meroštallat, main output-poarttai mohtorat lihkaduvvojit (dál poarttat B ja C).

4. Dáinna mearridit robohta jorran. Válljejupmi lea gitta vuosttaš válljejumis: Áigi sekuntan, skála, jorrosiid lohkomearri. Dás sáhttá geavahit desimálaloguid (čuokkis rihku sajis!)

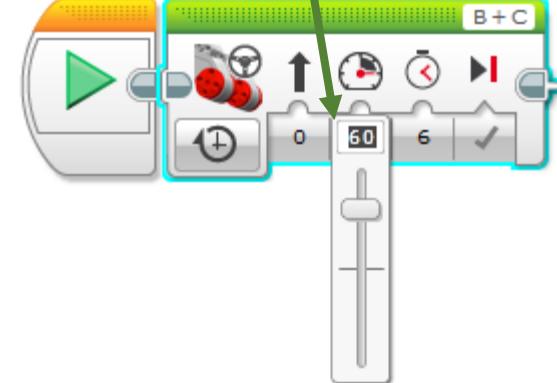
3. Dáinna mearridit mohtora vuobmi proseantan, sáhttá leat gaskkal -100 – 100 (negatiivvalaš loguin mohtorat jorret mađosguvlui).

Ovdamearka: Robohta vuodjin njuolga



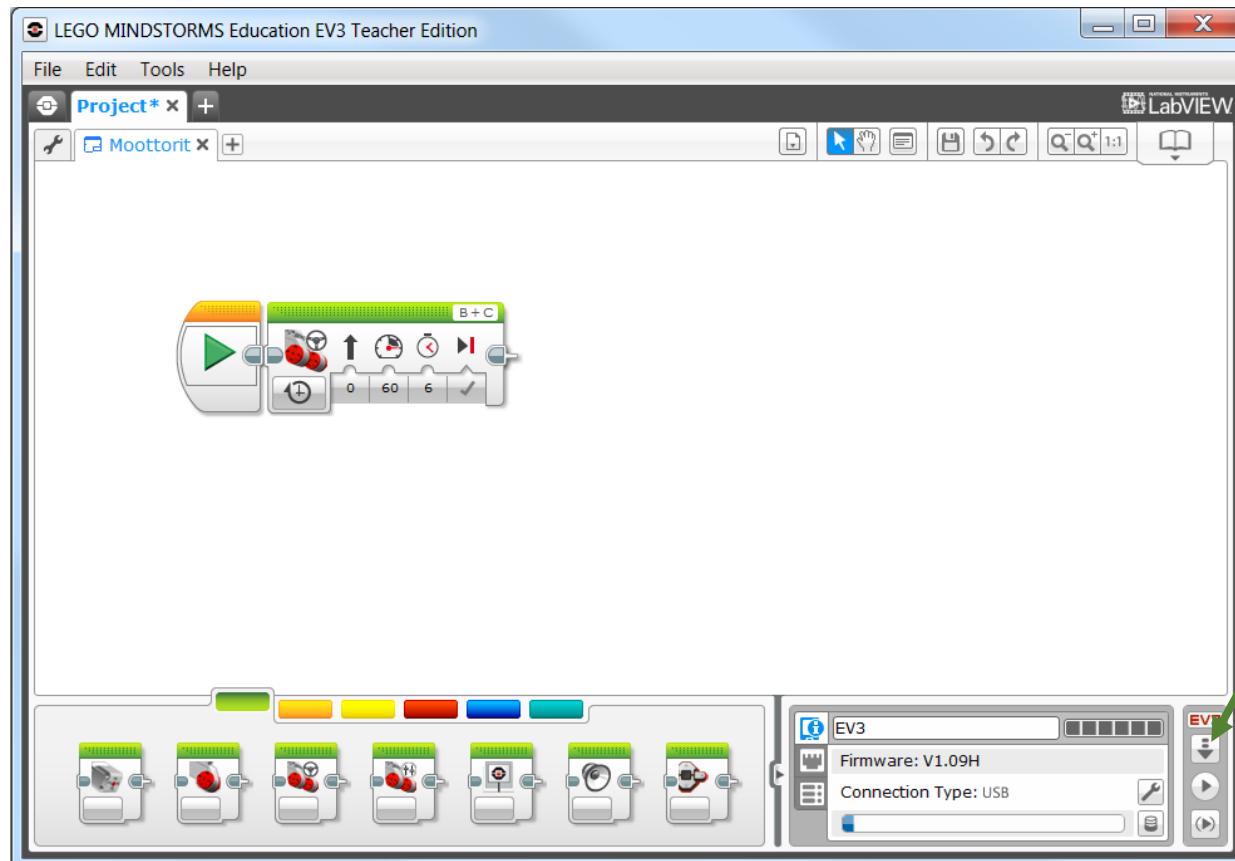
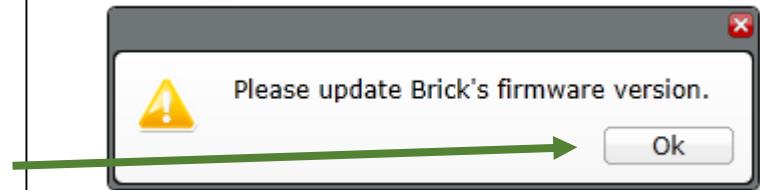
Dáinna prográmmmain robohtta
vuodjá njuolga 6 sekuntta 60
proseantta beaktilvuodain.

Dáid árvvuid sahtát mo sut deaddile miin dahje njáhpinboalus sáhpániin geassimiin.



Prográmma luđen robohttii

1. Bija robohta ala.
2. Bija robohta man leat huksen gitta dihtorii
USB-jodžániin.
Fuom! Feailaalmmuhusa bokte deaddil OK.



3. Luđe
prográmma
robohttii
deaddilemiin
Download.
Robohta biipe, go
leat lihkostuvvan
luđet prográmma.
Jodžána sahtá
dasto gaikkihit
robohtas luovus.

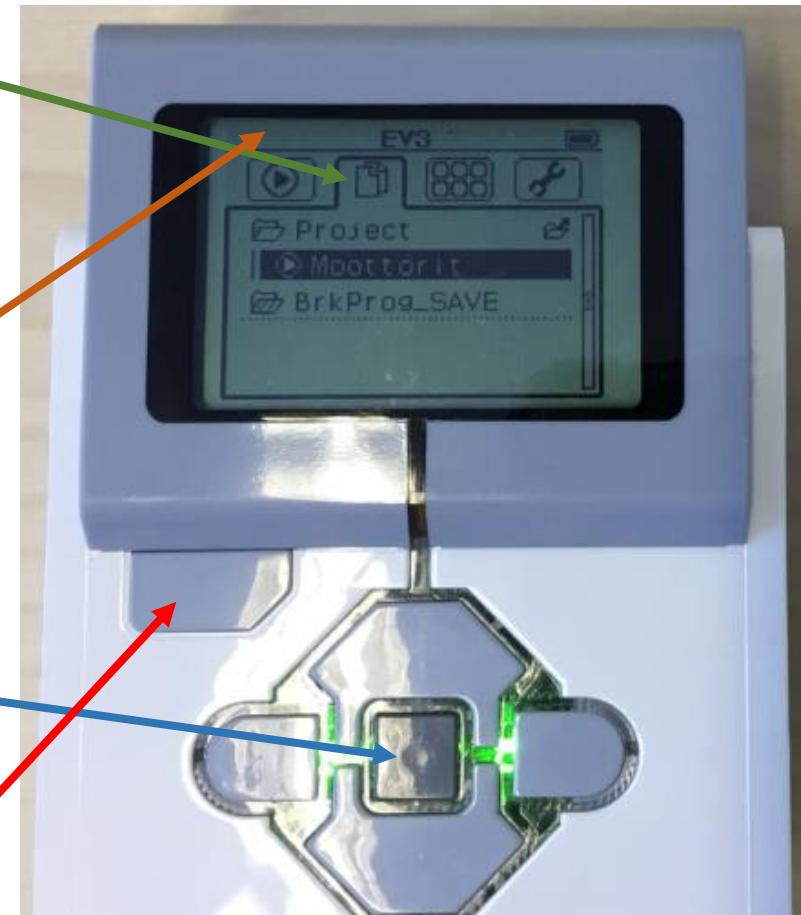
Prográmma stárten robohtas

1. Mana Fiila válljejupmái

2. Raba prošeaktamáhpa Project (jus it leat vurken prošeavtta namain) dahje du nammadan prošeakta čáhppesránes boalus deaddilemiin ja mana rivttes prográmma buohta.

3. Stárte robohta prográmma gasku čáhppesránes boalus deaddilemiin.

Prográmma sáhttá bissehit deaddilemiin vuolginboalus.

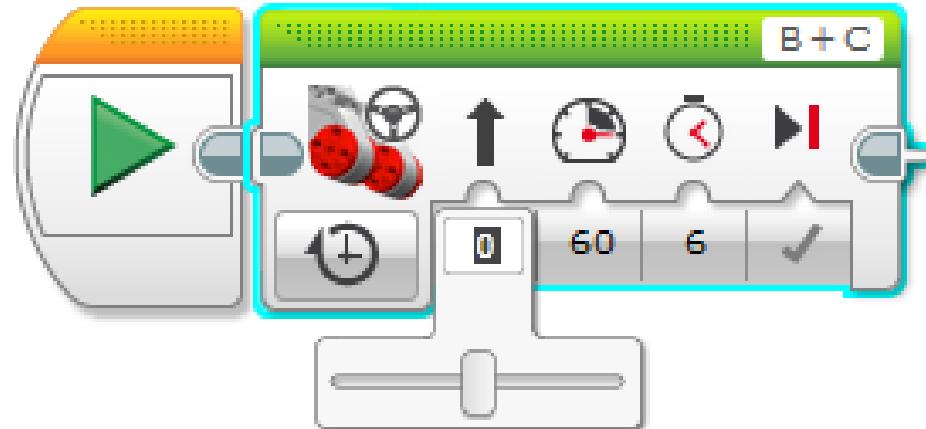


Hástalus 1

- Man lahka moalasárga sáhtát stivret du robohta vuolphinsárgás?

Mohkohallat dahje jorgalit robohtain

- Iskka *Move Steering* –blokkas árvvuid rievademiin mo oaččut robohta mohkádallat dahje jorgalit.
 - Daga njoaiddos mohki olgeš- dahje gurutguvlui.
 - Jorgal báikki álde olges- dahje gurutguvlui.



Gohčostagaid lasiheapmi prográmmii

The screenshot shows the LEGO MINDSTORMS Education EV3 Teacher Edition software interface. The main workspace displays a program consisting of two parallel loops. Each loop starts with a 'Run until' control block. The top loop's condition is 'B + C = 1', and its action sequence includes a 'Motor' block set to 60 for 6 seconds, followed by a 'Wait' block for 1 second. The bottom loop's condition is 'B + C = 0', and its action sequence includes a 'Motor' block set to 50 for 40 seconds, followed by a 'Wait' block for 1 second. A blue callout box highlights this section of the code. Below the workspace, the EV3 brick's sensor and motor status indicators are visible.

Dás robohtta vuodjá 6 sekuntta nuolga 60 % beaktilyuođain ja dasto dat skirveha olgešguvlui 1 sekuntta áigge 50 % beaktilyuođain.

Robohtta sáhttá bidjat bargat áššiid dihto ortnegis. Válljet sáhpániin doaibmablokkaid vuollin prográmma blokkaid maŋŋái dahje gaskii.

Hástalus 2

- Prográmmere robohta garvit eastaga ja máhccat vuolginbáikái.

DAHJE

- Prográmmere robohta johtit eastaga birra ja joatkit vuolginbáikái.

Ultrajietnasensor

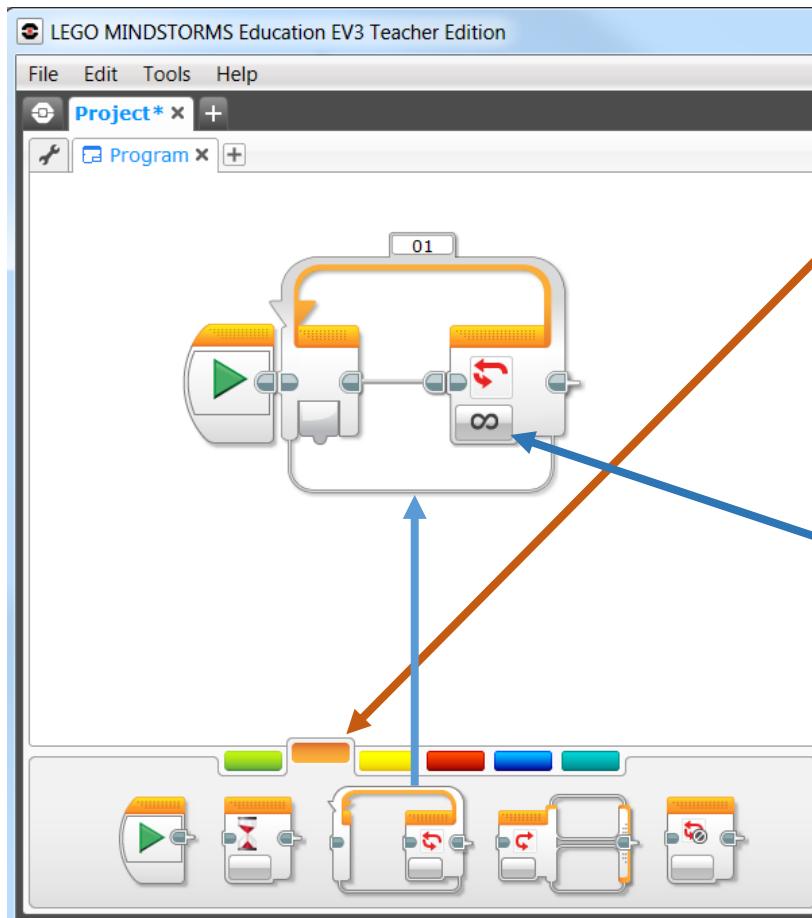
- Sádde alladávjodat jienä ja vuostáiváldá jienä speadjalastima.
- Dávjodahkii gollan áiggi vuodul prográmma rehkenastá man guhkkin miinu dinga lea.
- Ultrajietnasensora ovdii ii oaččo bidjat ráhkadetiin jođána dahje eará osiid, dasgo dalle dat ii mihtit rivttes gaskka.



Ultrajietnasensoriid geavaheapmi

1. Lasit robohttii ultrajietnasensora ja lavtte dan portii 4.

2. Dahkat prográmma, mii geavaha ultrajietnasensora.



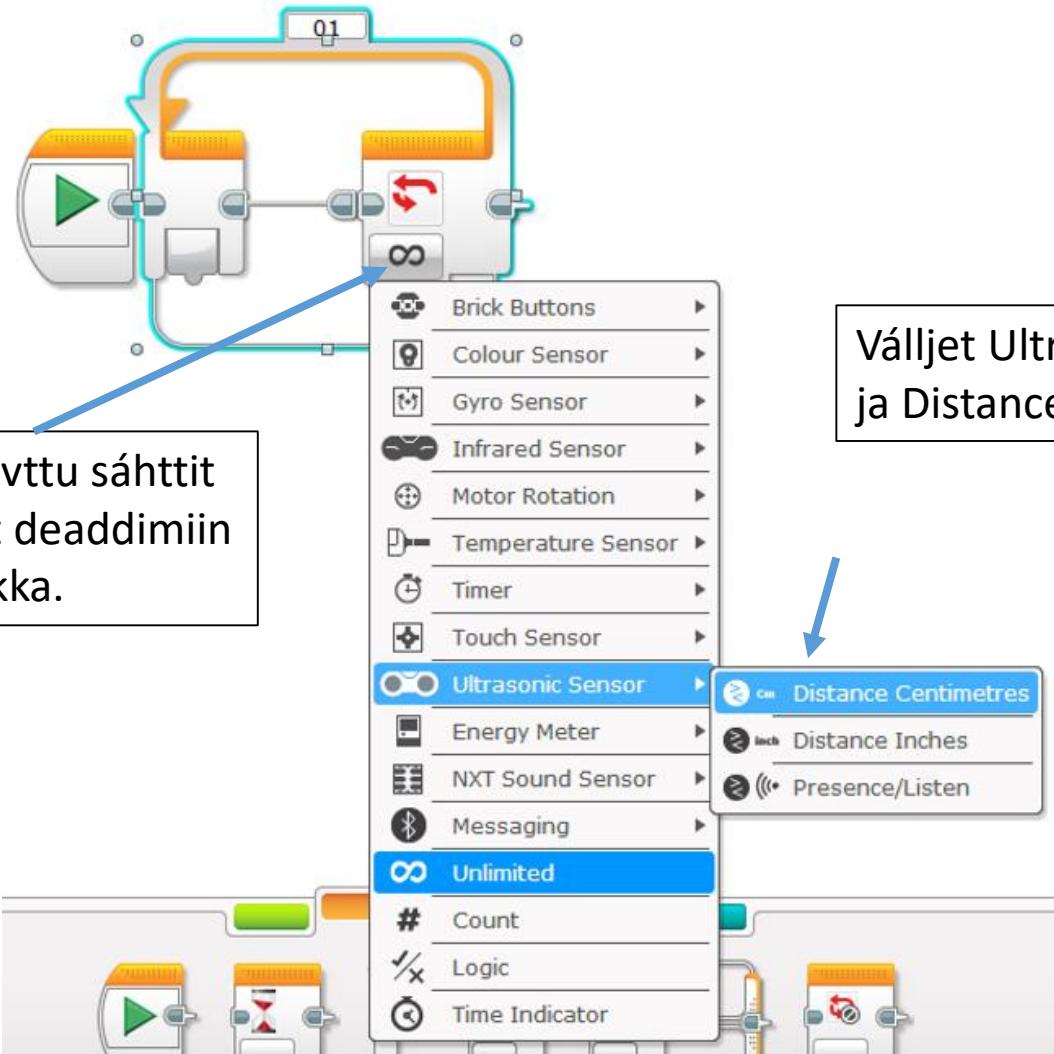
3. Sirdde prográmmii oránša *Huksehus* – válljenboalus *Loop* dahjege fárfu.

Fárfu jurdda:

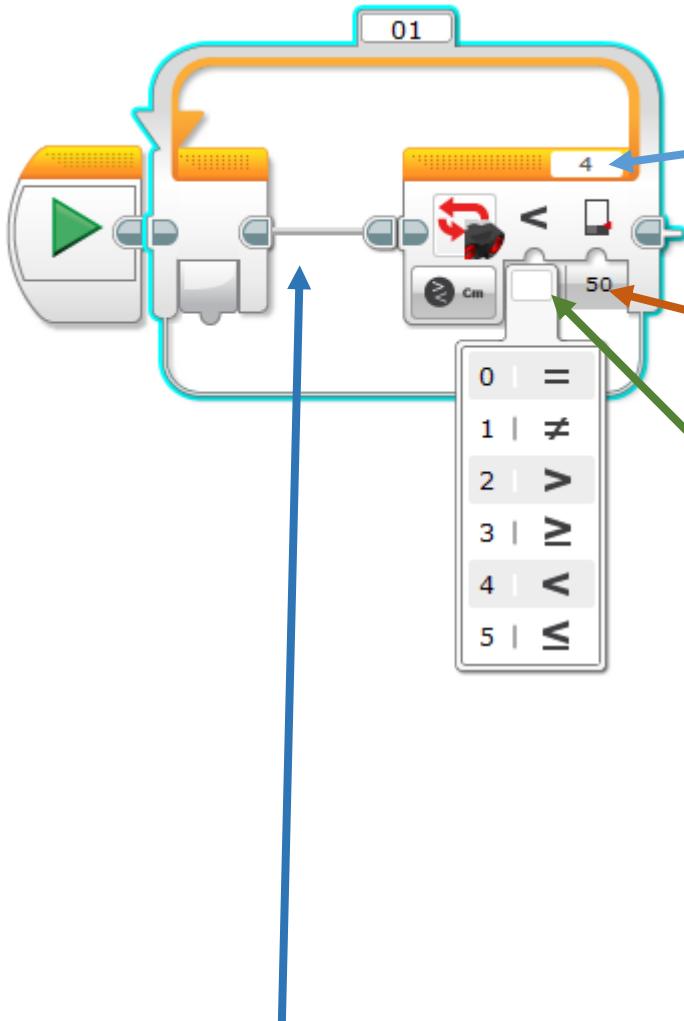
Fárfu gohčostagat geardduhuvvojit nu guhká go mii addon eaktu ollašuvvá. Eaktu sáhttá leat ovdamearkan:

- Agálaččat (govas)
- Dihto áigge sekunttain
- Dihto mearri geardduheamit
- Árvu maid sensor addá

Fárrfu eavttu sahttit
rievdadit deaddimiin
 ∞ -mearkka.



Válljet Ultrasonic Sensor
ja Distance Centimetres.

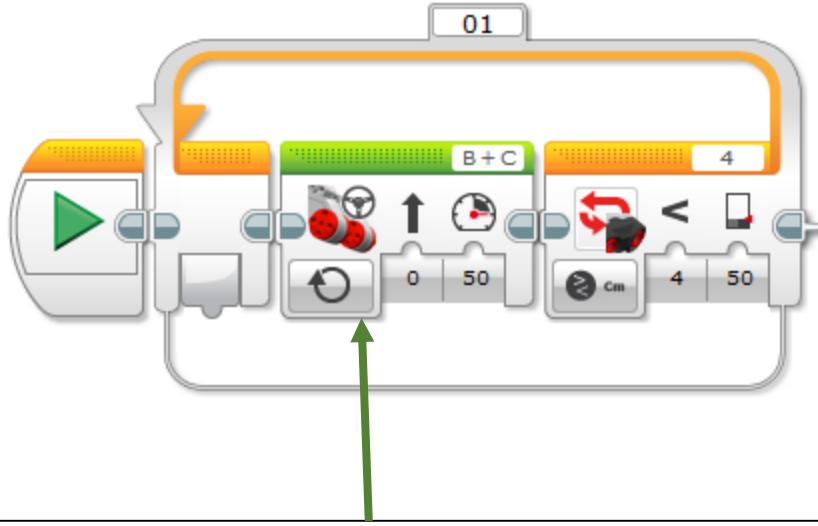


Dárkkis, ahte poarta lea seamma masa ultrajietnasensor lea giddejuvvon robohtas.

Dása biddjo gaska, mii lea eavttu rádjin. (dál 50 cm)

Dása valljejuvvo heivvolaš veardidanmearka. Valljejuvvo 4 dahje < mii mearkkaša, ahte ultrajietnasensora lohku veardiduvvo rádjá-árvui (dál 50 cm). Ko ultrajietnasensora gaska lea unnit go 50 cm, de fárffu čađaheapmi nohká.

Fárffu sisä biddjo miinu doaibma, man prográmma ollašuhttá nu guhká go eaktu ollašuvvá (dál gaska eastagii lea badjel 50 cm).

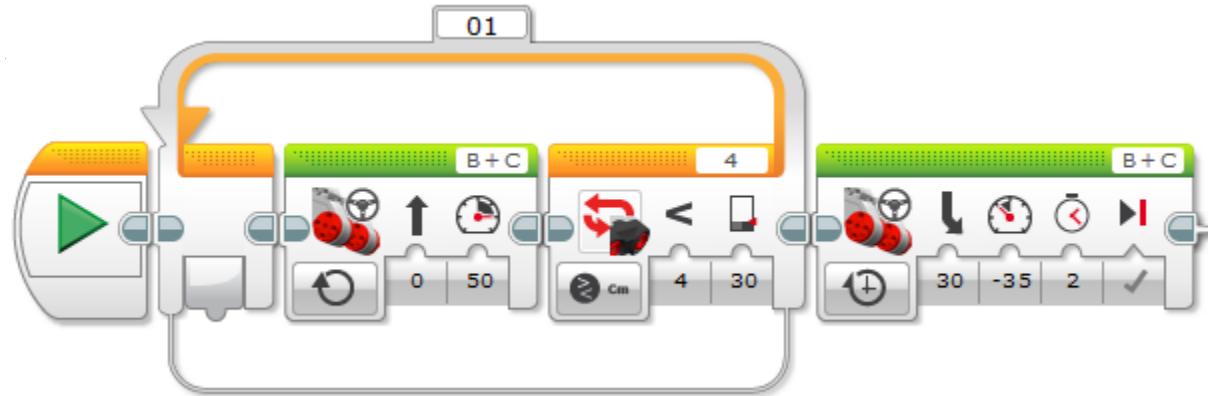


Geassit Doaibma-válljejumis *Move Steering* –go hčostaga fárffu sisa. Mohtoriat biddjojit ala *On*.

Dál robohtta johtá njuolga 50 % beaktluvođain nu guhká go miinu eastta boahtá dan ovđii 50 cm geahčái. Prográmma nohká diesa.

Robohutta garvá eastaga

- Lasihuvvo ovddit prográmmii garvin fárffu maŋŋái (Fuom! eavttu rádjá lea rievdaduvvon 30 cm:ii)

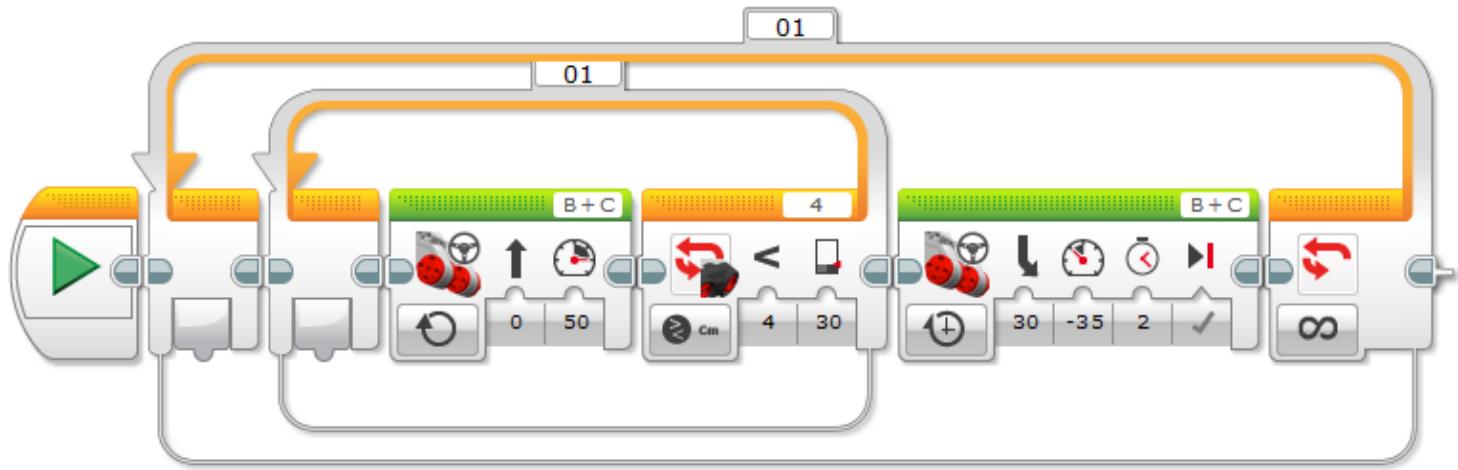


- Iskka mo prográmma doaibám robohtas

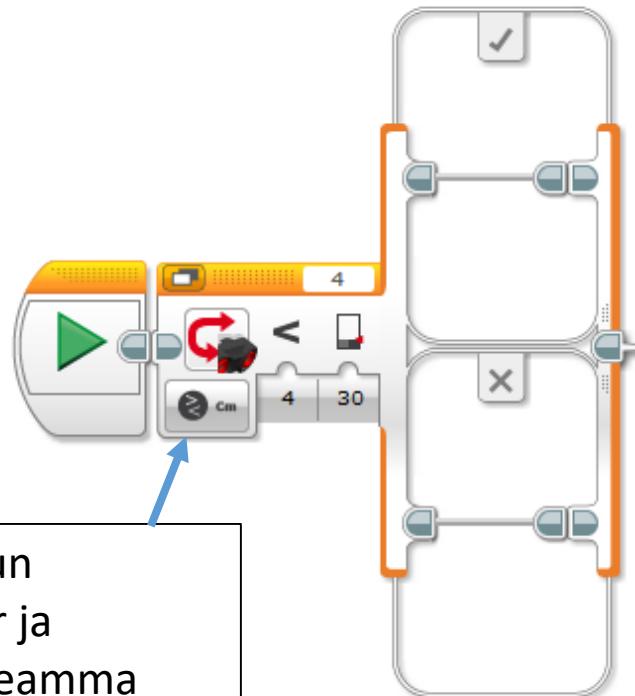
Hástalus 1

- Mo robohta oažžut garvit go dat deaivá eastaga ja joatkit mátkki?

- Dás okta čoavddus.



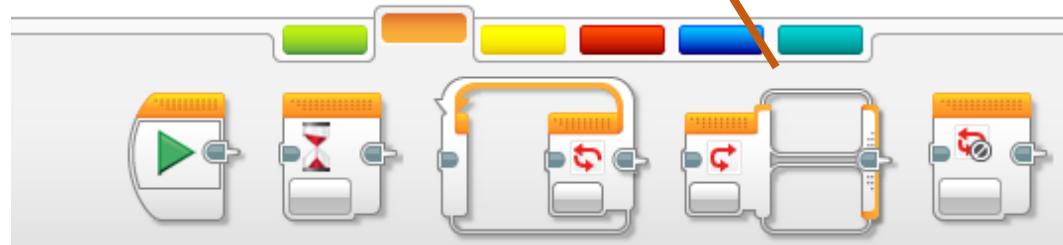
Molssaeavttut



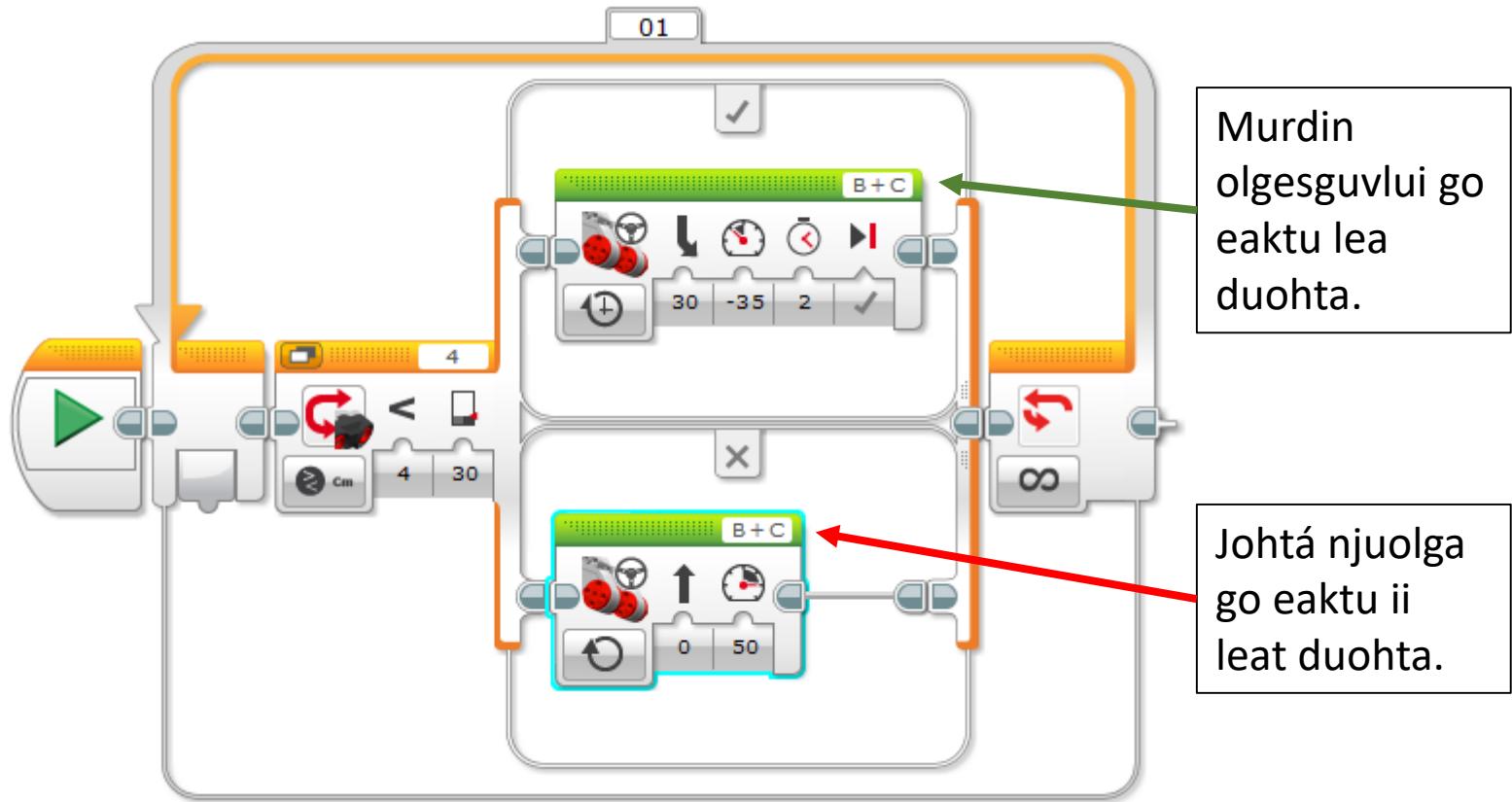
Válljejuvvo eaktun
ultrajietnasensor ja
ásahuvvo dasa seamma
árvvut go ovddit fárfui.

Switch –blokka
doaibmaprinsihppa:
Bajit doaimmat
ollašuvvet jus eaktu
ollašuvvá ja vuolit
doaimmat ollašuvvet jus
eaktu ii ollašuva.

Eaktu sáhttá leat mii fál
ovdal *fárffu* bokte
máinnašuvvon.



- Dás nubbi čoavddus ovddit hástalussii.



- Kokeile miten ohjelma toimii.

Hástalus 2

- Prográmmere robohta johtit njuolga nu guhká go dat fuomáša eastaga. Go dat fuobmá eastaga, robohtta garvá eastaga ja joatká mátkki.

Hástalus 3

- Prográmmere robohta čuojahit mearkajiena dallego dat deaivá eastaga ja
 - vuordit veháš áigge jusmat eastta jávká dan ovddas
 - Johtit eastaga birra, jus eastta ii jávkka dan ovddas

DAHJE

- Prográmmere robohta čuojahit jietnamearkka go dat deaivá eastaga ja
- vuordit vehás áigge jus eastta ii jávkka
 - Čuojahit jietnamearkka nuppi gearddi jus eastta ii jávkka merkkiääni
 - Johtit eastaga birra jus dat ii velge mana eret robohta ovddas.

Čuovgasensor

- Čuovgasensoriin sáhttá mihtidit
 - Birastahti čuovgga meari proseantan
 - Rusttegis sáddejuvvon čuovgga speadjalastima meari proseantan

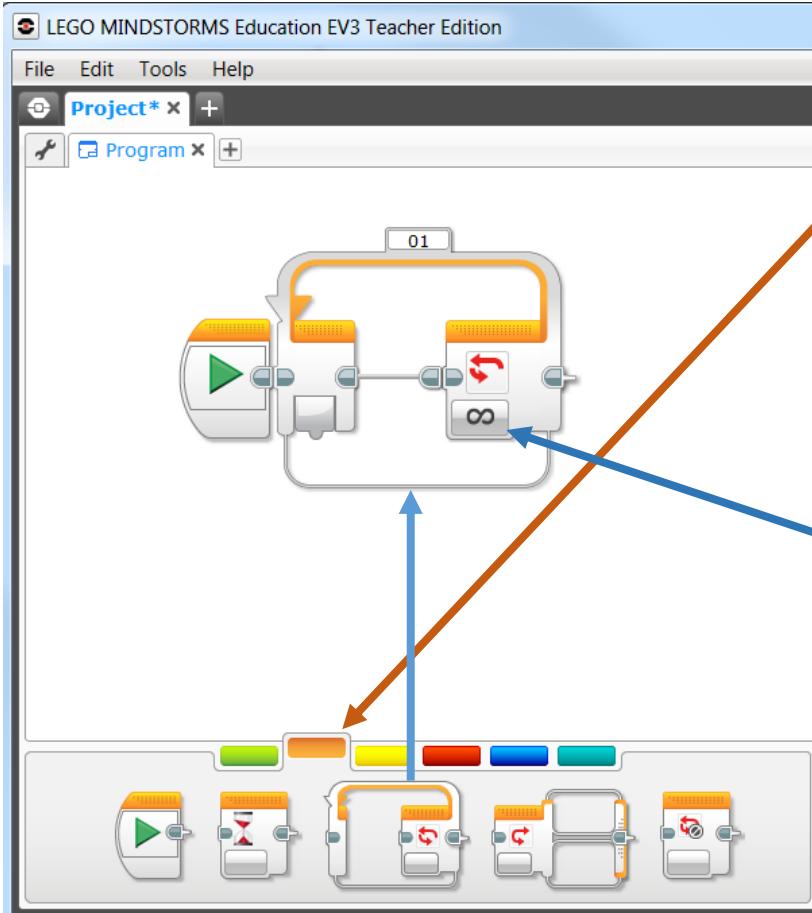


Čuovgasensoriin sáhttá máiddái earuhit ivnniid

Čuovgasensoriid geavaheapmi

1. Lasit robohttii čuovgasensora ja lavtte dan portii 3.

2. Ráhkadit prográmma mii geavaha čuovgasensora.



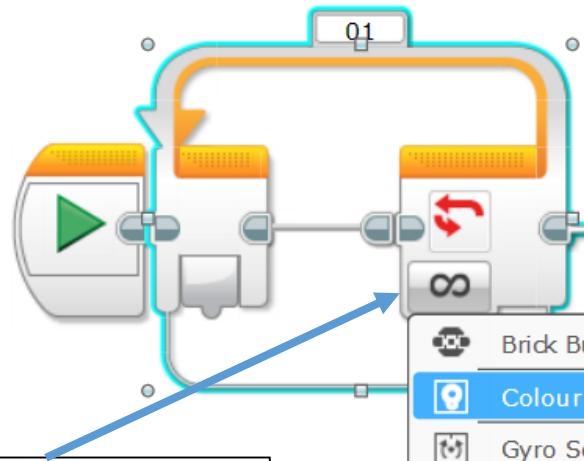
3. Sirdde oránša *Huksehus* – válljejumis *Loop* (dahjege fárfu) prográmiii.

Fárfu jurdda:

Fárfu gohčostagat geardduhuvvojit nu guhká go miinu addon eaktu devdo. Eaktu sáhttá leat ovdamearkan:

- Agálaččat (gomas)
- Dihto áigge sekuntan
- Dihto mearri geardduheamit
- Sensora iežas árvu

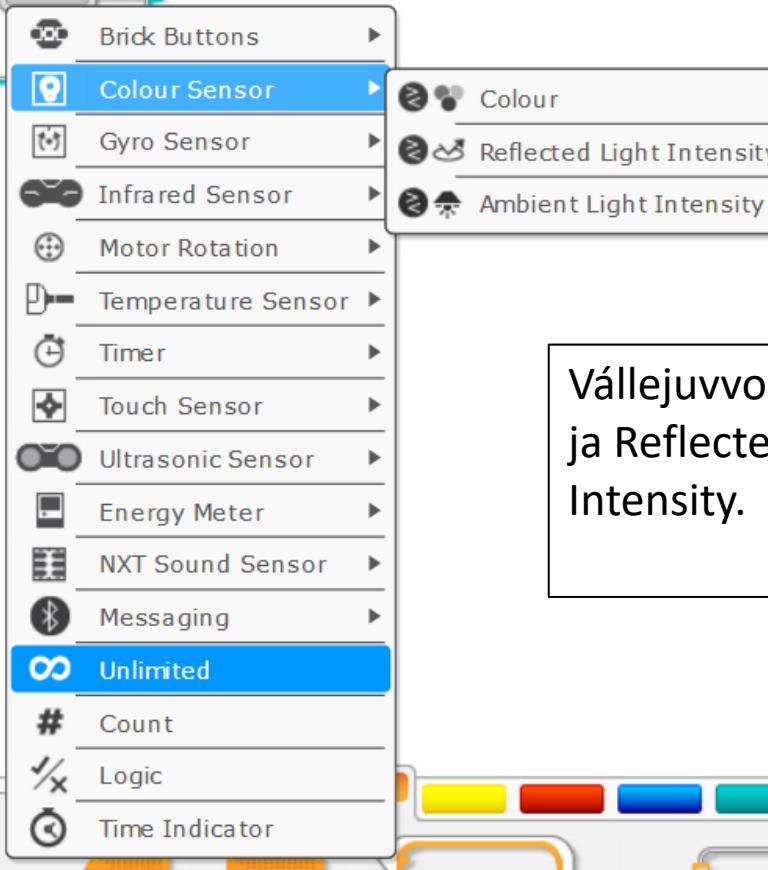
Čuovgasensoriid geavaheapmi



Fárfu eavttu sáhtát
rievdadit
deaddilemiin ∞-
mearkka.

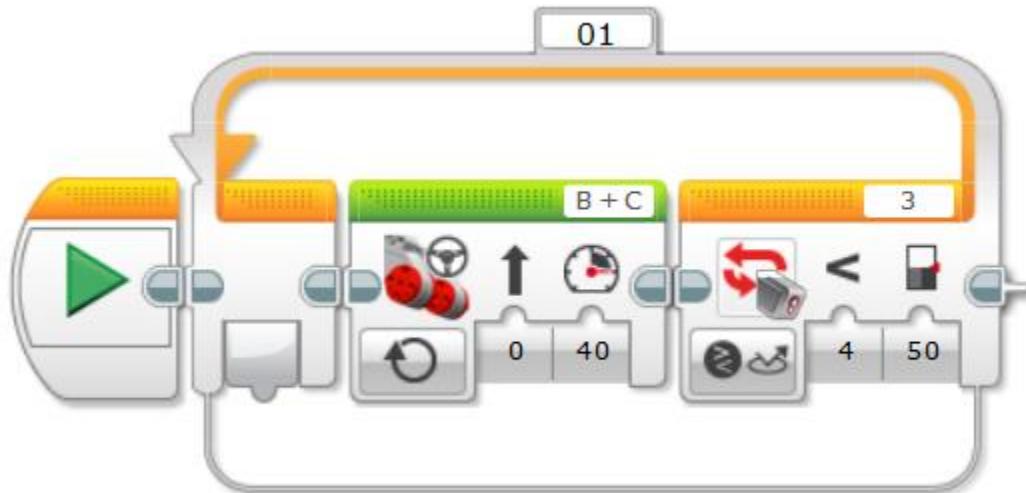
1. Lasit robohttii čuovgasensora ja lavitte dan portii 3.

2. Ráhkadit programma, mii geavaha
čuovgasensora. Sirdde oránša *Huksehus-
válljejumis Loop* (dahjege fárfu) programmii.



Vállejuvvo Colous Sensor
ja Reflected Light
Intensity.

- Dutkka maid dát programma bargá.



Hástalus 1

- Oaččutgo robohtá bisánit go dat olle sárgá lusa?

Hástalus 2

- Oaččutgo robohta johtit guovllus, mat leat sárgáid gaskkas?

Hástalus 3

- Oaččutgo robohta dahkat iešguđetge áššiid go dat dovdá ivnniid?
 - Ovdamearkan go
 - robohtta áicá vilgesa de dat jorgala gurutguvlui
 - robohtta áicá čáhppesa de dat jorgala olgešguvlui
 - robohtta áicá ruoná dat lasiha leavttu
 - Robohtta áicá ruksesa dat bisána